

Z Á P I S N I C A

ZO ZASADNUTIA VÝBORU URBÁRSKEJ OBCE A LESNÉHO SPOLOČENSTVA MÁST SO SÍDLOM V STUPAVE, POZ. SPOL., KONANÉHO DŇA 13.03.2018

Prítomní: Ing. Jozef Blažek, Ing. Marek Javor, Anton Hrica, Božena Lachkovičová, JUDr. Agnesa Sirotová, Ján Suchý, Pavol Veselý, Ing. Ľubica Slezáková, Vladimír Lachkovič,

Neprítomní: Ing. Rudolf Suchý

Host': František Daubner - odborný lesný hospodár

1. Zasadnutia výboru sa zúčastnil František Daubner - odborný lesný hospodár, s ktorým bola podpísaná zmluva na výkon OLH. V mesiaci marec bude p. Javorom urobené vytýčenie hraníc časti lesa a odborný lesný hospodár, vytýči lesný porast určený na tohtoročnú ťažbu dreva.
2. Výboru bola predložená zmluva a cenová ponuka p. Hermana na ťažbu dreva v r. 2018. p. Hrica vyjadril nesúhlas s navrhnutou cenou. Výbor poveril p. Hricu a p. Veselého rokovať s p. Hermanom o cene.
P. Hrica požiadal o doplnenie zápisnice: Žiadam o upresnenie v navrhovanom cenníku kde sa uvádza cena za štiepky 10.€ za tonu, pričom cena v rokoch 2012 až 2016 bola cena 15 až 17€ za tonu, čo je o 50 až 70 percent menej ako je v terajšom návrhu. Tak isto cena za všetku vláknu (drevo) bola 35€ za kubík a nie 20€ a 30€ za kubík ako teraz, čo možem aj dokázať.
3. Podpredseda p. Javor informoval o firme MicroStep-MIS s.r.o., Bratislava. Firma si vytypovala parcelu č. 1830/1 v k.ú. Mást I., ktorá je pri diaľničnom odpočívadle Stupava. Táto parcela je vo vlastníctve Urbárskej spoločnosti. Na tejto parcele chce táto firma umiestniť stožiar o výške 18,0m, ktorý zaberá priestor 2,0x2,0m a na ňom bude umiestnený meteorologický radar. Výbor odsúhlasil umiestnenie tohto zariadenia, na dobu päť rokov za cenu 2.500,0 €/rok. Všetky náležitosti ohľadne vybavenia stavebného povolenia na takúto stavbu sú vecou žiadateľa.
4. Výbor sa dohodol, že termín **valného zhromaždenia podielnikov, bude 13.5.2018 o 15:00hod, v miestnosti u „Maroša“**

Ďalšia schôdza výboru sa uskutoční 3. 4. 2018 o 18:00 hod.

V Stupave, dňa 13. 03. 2018

Zapísal: Jozef Blažek

Doplnil: Anton Hrica